

Une passion partagée...



Les rendez-vous de la saison

Pour diversifier les plaisirs du jeu, outre les concours de village, de grands rassemblements sont proposés :

- Championnat de France en Individuel et par Équipes
- Championnat des Clubs
- Maillet d'or réservé aux jeunes
- Tri-quilles dans l'Aveyron
- Rassemblements sportifs des Foyers Ruraux du Gers et des Landes
- Le Trad'athlon Gascon (concours avec les 3 jeux traditionnels de Gascogne : Quilles au maillet, Rampeau de l'Astarac et Palet Gascon)



MOUVEMENT RURAL DU GERS

FEDERATION DEPARTEMENTALE DES FOYERS RURAUX ET ASSOCIATIONS
D'ANIMATION ET DE DEVELOPPEMENT DU MILIEU RURAL DU GERS
COMITE DEPARTEMENTAL DU SPORT EN MILIEU RURAL DU GERS

MOUVEMENT RURAL DU GERS
Fédération des Foyers Ruraux
SERVICE C.J.S.T.O.



Maison des Associations
29 Chemin de Baron – 32000 AUCH

Tél. 05 62 05 26 28 / Fax. 05 62 05 93 65

fdfr32.communication.culture@wanadoo.fr

Site : www.foyersruraux-gers.org



Contact : Alain Bovo - Tél : 06 84 16 51 58
www.quilles-au-maillet.com/

FESTIVAL EUROPÉEN DES JEUX ET SPORTS TRADITIONNELS - NARNI 2015



Les Quilles au maillet

LAS QUILHAS AU MALHET



Jeu Traditionnel de Gascogne

un jòc d'adrèca e d'amics - un jòc de tradicion d'avènguer





Structuré en 1972, le jeu de Quilles au Maillet se démarque du jeu de six très répandu dans le sud-ouest de la France. Soutenu par les Foyers Ruraux du Gers, il adapte son règlement en jeu d'équipes et participe à l'animation globale des

villages en essayant de nombreux clubs. En 1992, il devient la 8^{ème} section « Quilles au Maillet » au sein de la Fédération Française de Bowling et Sports de Quilles. 677 licenciés pratiquent cette discipline en 2014, lors de rencontres amicales et sportives (39 clubs). Il s'étend sur 6 départements : Gers, Haute Garonne, Landes, Lot et Garonne, Ariège et Aveyron. Les dirigeants encouragent les jeunes avec la mise à disposition d'un matériel adapté et l'inauguration d'un premier « quiller » couvert de trois pistes à St Julien dans les Landes.

But du jeu

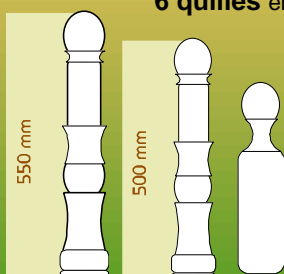
L'objet du jeu consiste à garder une quille debout, quelle qu'elle soit sur les six placées, afin de marquer 1 point, en 1,2 ou 3 jets de maillet. Le premier ayant marqué 11 points gagne la partie.

- en individuel, le joueur lance ses 3 maillets en suivant.
- par équipe, les joueurs effectuent leurs lancers à tour de rôle.



Le matériel

6 quilles en bois de hêtre ou de platane, trois de 55 cm de hauteur et trois de 50 cm avec un diamètre de corps de 80 mm et 70 mm en assise.



3 maillets qui sont des cylindres de bois, en hêtre de 30 cm de long, 7 cm de diamètre. L'une des extrémités est arrondie juste au dessus d'une gorge réglementaire.

Terrain de jeu



L'aire de jeu

Elle est composée d'un périmètre de jeu de 11 m de longueur sur une largeur de 4,60 m. A chaque extrémité du périmètre de jeu, une zone de sécurité sera prévue :

- 6 m après les quilles
- 3 m derrière le pas de tir

Toute nature de sol présentant un caractère plat peut être utilisée : ciment, bitume, terre battue, etc.

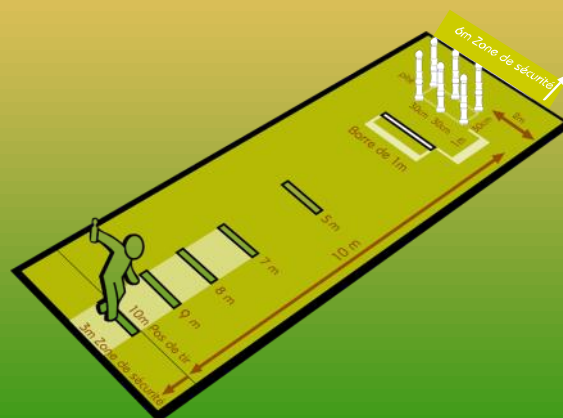
L'emplacement du jeu comporte un **pas de tir** tracé à 10 m des premières quilles, et un « **pité** » qui est l'emplacement où sont disposées les quilles sur deux rangées de 3 espacées de 30 cm au carré, d'axe à axe, les petites devant, les grandes au deuxième rang.

Le pité est en caoutchouc ou une plaque de ciment de 100 cm sur 50 cm.

Devant la première rangée de quilles, à 9 m du pas de tir, une ligne blanche sera tracée.

Sur cette ligne blanche il devra être placé une barre ou un liteau n'excédant pas 2 cm d'épaisseur.

Tout maillet tombant entre le pas de tir et la ligne blanche est nul



Déroulement du jeu.

Les quilles au maillet se jouent soit entre deux équipes soit en individuel.

L'objet du jeu consiste à garder une quille debout, quelle qu'elle soit sur les six placées, afin de marquer 1 point, en 1,2 ou 3 jets de maillet.

La chute des six quilles annule le jet ainsi que la série des trois tirs de l'équipe. Le premier ayant marqué 11 points gagne la partie.

- en individuel, le joueur lance ses 3 maillets en suivant.
- par équipe, les joueurs effectuent leurs lancers à tour de rôle.

Le jeu se déroule en autant de parties que nécessaire pour assurer les éliminatoires.

Lorsque le joueur lance un premier maillet et que 5 quilles tombent, il marque un point et les quilles sont remplacées pour une deuxième tentative de marquer, il en sera de même pour la troisième tentative de marquer.

Cotation des points.

Tout maillet franchissant la barre ou le liteau est bon.

- chute du maillet entre le pas de tir et la ligne blanche : 0 point
- chute du maillet sur la ligne blanche : 0 point
- six quilles renversées valent 0 point et annule le tour même au 1^{er} lancer.

Toute quille qui se redresse hors des limites des plaques est « morte ». dans les autres cas, elle est « morte » au-delà de 30 cm autour des emplacements des quilles. Pour comptabiliser les quilles abattues, il faut que le maillet ait obligatoirement touché les quilles ou l'emplacement du jeu.

Retrouvez dans le détail le règlement sportif du Comité National des Quilles au maillet sur le site :

www.quilles-au-maillet.com

